

FUNDAMENTOS DEL DISEÑO GRÁFICO

todos los martes y jueves de junio y julio,
de 5 a 6 de la tarde, en el taller de prensa alcazul

JUNIO	5	¿Qué es el diseño gráfico?
	7	El uso de la tipografía
	12	El uso del color
	14	La maqueta de una publicación
	19	Ideas para un buen diseño de página
	21	Después de la preimpresión
	26	Gráficos vectoriales y bitmaps
	28	Todos los formatos gráficos
JULIO	3	El ordenador y sus periféricos
	5	Todos los sistemas de almacenamiento
	10	Mac OS 8
	12	Freehand 8 (I)
	17	Freehand 8 (II)
	19	Photoshop 5 (I)
	24	Photoshop 5 (II)
	26	Historia del diseño gráfico
31	Tendencias del diseño gráfico actual	

no se necesita inscripción, simplemente pásate por el taller



creación de páginas web

todos los martes y jueves de junio y julio,
de 6 a 7 de la tarde, en el taller de prensa alcazul

JUNIO	5	La WWW
	7	Estructura de un documento HTML
	12	Crear enlaces
	14	Crear tablas
	19	Insertar imágenes
	21	Optimizar imágenes
	26	Frames
	28	Formularios
JULIO	3	Multimedia
	5	Comandos META
	10	Otros comandos HTML
	12	CSS (Hojas de estilo)
	17	Introducción a Javascript
	19	Programación en Javascript
	24	DHTML (HTML dinámico)
	26	Trucos y consejos
	31	El futuro de la WWW

no se necesita inscripción, simplemente pásate por el taller



internet

todos los martes y jueves de junio y julio,
de 7 a 9 de la tarde, en el taller de informática alcazul

JUNIO	5	Internet, intranet y extranet
	7	TCP/IP, servidores y clientes
	12	Proveedores de acceso y configuración
	14	Redes telefónicas y módems
	19	Páginas web
	21	Correo electrónico
	26	Smileys y netiqueta
	28	Listas de correo y news
JULIO	3	Navegadores
	5	Buscadores
	10	Estrategias de búsqueda
	12	FTP (Subir y bajas archivos)
	17	IRC (Charlas en tiempo real)
	19	Otros servicios (telnet, gopher, wais...)
	24	Cookies y seguridad en internet
	26	Trucos y consejos
31	El futuro de la red	

no se necesita inscripción, simplemente pásate por el taller

